

Společná pravidla airsoft akcí

1) Povinné vybavení

Každý hráč bez rozdílu věku má povinnost používat:

- 1.1. Ochranu zraku - čiré ochranné brýle, síťené brýle, maska (ne síťená)
- 1.2. Ochrana obličeje - síťená maska, šátek, kukla

- Za ochranné vybavení hráčů zodpovídá vedoucí oddílu

2) Omezení úst'ových rychlostí (dle kategorií)

- Uvedené úst'ové energie budou měřeny s používaným střelivem a nastaveným hop-up systémem (tak, jak bude zbraň používána při hře)

- V případě stížností se měření provede i namátkově během akce

- Všem hráčům s úst'ovou energií nad 1.7 J (130 m/s při 0,2g) se důrazně doporučuje/nařizuje použití záložní zbraně pro boj na krátkou vzdálenost = 10-30m podle kategorie

- Z pohledu funkce zbraní jsou zakázány zbraně hnané stlačeným vzduchem (HPA- High Pressure Air)

- Povolené zbraně jsou manuální, elektrické a plynové (green gas a CO₂)

1.1. Útočné pušky

- maximální úst'ová energie: 2 J (141 m/s při 0,2g) - krátká vzdálenost (doporučené): 10m

1.2. Kulometry - váha minimálně 5 kg bez zásobníku

- maximální úst'ová rychlost: 2,1 J (145 m/s při 0,2g) - krátká

vzdálenost (doporučená): 20m

- krátká vzdálenost (nařízená): 10m

1.3. DMR - zbraň osazena optikou – zbraň nesmí umět střelbu dávkou (řešení procesorovou jednotkou, nebo nějakým mechanickým zámekem) - maximální úst'ová rychlost: 2,4 J (155 m/s při 0,2g)

- krátká vzdálenost (nařízená): 20m

1.4. Sniper -

- maximální úst'ová rychlost: 3,5 J (187 m/s při 0,25g) - krátká

vzdálenost (nařízená): 30m

3) Označování zásahu

- vyřazený hráč po zásahu hlasitým výkřikem slov: MÁM/HIT a výrazným zvednutím/zamáváním ruky, upozorní protivníka na zásah

- neprodleně si pokrývku hlavy nebo jiné viditelné místo zakryje reflexní prvek, nebo tento reflexní prvek drží v ruce nad hlavou

- po těchto úkonech se urychleně vypraví na místo určené scénářem hry (mrtvolišť), během celé cesty dává reflexním prvkem najevo, že je vyřazený, v žádném případě nestřílí a ani nekomunikuje s ostatními hráči

4) Označování stran

- Hráči jednotlivých stran budou označováni na jedné ruce rozlišovacími páskami různé barvy, pokud pořadatel akce neurčí jinak

- Organizátoři akce budou označeni zvláštní barvou na ruce - rozdílnou od hracích stran

- Odstřelovači nemusí být označováni, záleží na domluvě s organizátorem hry

5) Specifické situace

- **CIVIL** - Pokud se v prostoru konání hry objeví cizí osoba, ten kdo ji první uvidí, zvolá hlasitě „civil“. V ten moment se celá hra pozastavuje a ostatní hráči dalším voláním „civil“ tuto zprávu předávají dál. Všichni hráči si v tento moment musí zajistit zbraně a setrvat na místě, kde zrovna jsou. Pouze organizátor akce se může v ten moment pohybovat po bojišti, aby danou situaci mohl řešit. Organizátor akce spustí hru hlasitým zvoláním „hra“, ostatní hráči toto zvolání zopakují a hra pokračuje.
- **ZRANĚNÝ/ÚRAZ** - Při zranění některého z hráčů nejbližší hráči začnou zvolávat „zraněný“ a přivolají nejbližšího vedoucího a organizátora. Lokalizace V tento moment se hra pozastavuje stejně jako v případě Civil.
- **POŽÁR** - Při zjištění požáru zvolávají nejbližší hráči heslo „požár“ a přivolají nejbližšího vedoucího a organizátora. V tento moment se hra pozastavuje stejně jako v předchozích případech a hráči vyčkávají na další instrukce

6) Fair-play

- Každý hráč má povinnost dodržovat fair-play a tyto pravidla
- Hráč, který opakovaně, i přes napomenutí, poruší jedno z ustanovení těchto pravidel, bude vyřazen ze hry a po diskuzi s jeho vedoucím má organizátor akce právo tomuto hráči další účast zakázat.
- Za závažné porušení pravidel (okamžité vyloučení z akce) se považuje:
 - Neuposlechnutí pokynů organizátora
 - Odmítnutí nebo nepodrobení se měření ústové rychlosti
 - Po změření výkonu zbraně, jakkoliv manipulovat s vnitřními díly zbraně (např. rychlo-výměna pružiny)
 - Vulgární nadávání ostatním hráčům
 - Svévolné sundání brýlí v hracím poli
- Hráč, který po zásahu bude manipulovat se zbraní (střelba), nebo komunikovat s hráči (radit jim) může být vyřazen ze hry po celou dobu konání akce

7) Scénář hry

- Scénář hry zabezpečuje a vymýšlí organizátor/organizační tým
- Organizátor seznámí minimálně vedoucí oddílů se scénářem dané akce nejdéle 1. den akce
- Organizátor informuje nejméně měsíc dopředu o pravidlu střelby jednotlivkou

8) Závěr

- Těmito pravidly jsou povinni řídit se všichni hráči, ať už jsou členi Pionýra či nikoliv
- Vedoucí oddílů zodpovídají za seznámení s těmito pravidly všechny členy svého oddílu

		Váha (g)											
Energie (J)		0.20	0.23	0.25	0.28	0.30	0.32	0.36	0.40	0.43	0.45	0.48	0.50
	0.36	60	56	54	51	49	47	45	42	41	40	39	38
	0.41	64	60	57	54	52	51	48	45	44	43	41	40
	0.46	68	63	61	57	56	54	51	48	46	45	44	43
	0.52	72	67	64	61	59	57	54	51	49	48	46	46
	0.58	76	71	68	64	62	60	57	54	52	51	49	48
	0.64	80	75	72	68	65	63	60	57	55	53	52	51
	0.71	84	78	75	71	69	66	63	59	57	56	54	53
	0.77	88	82	79	74	72	70	66	62	60	59	57	56
	0.85	92	86	82	78	75	73	69	65	63	61	59	58
	0.92	96	90	86	81	78	76	72	68	65	64	62	61
	1.00	100	93	89	85	82	79	75	71	68	67	65	63
	1.08	104	97	93	88	85	82	78	74	71	69	67	66
	1.17	108	101	97	91	88	85	80	76	74	72	70	68
	1.25	112	104	100	95	91	89	83	79	76	75	72	71
	1.35	116	108	104	98	95	92	86	82	79	77	75	73
	1.44	120	112	107	101	98	95	89	85	82	80	77	76
	1.54	124	116	111	105	101	98	92	88	85	83	80	78
	1.64	128	119	114	108	105	101	95	91	87	85	83	81
	1.74	132	123	118	112	108	104	98	93	90	88	85	83
	1.85	136	127	122	115	111	108	101	96	93	91	88	86
	1.96	140	131	125	118	114	111	104	99	95	93	90	89
	2.07	144	134	129	122	118	114	107	102	98	96	93	91
	2.19	148	138	132	125	121	117	110	105	101	99	96	94
	2.31	152	142	136	128	124	120	113	107	104	101	98	96
	2.43	156	145	140	132	127	123	116	110	106	104	101	99
	2.56	160	149	143	135	131	126	119	113	109	107	103	101
	2.69	164	153	147	139	134	130	122	116	112	109	106	104
2.82	168	157	150	142	137	133	125	119	115	112	108	106	
2.96	172	160	154	145	140	136	128	122	117	115	111	109	
3.10	176	164	157	149	144	139	131	124	120	117	114	111	
3.24	180	168	161	152	147	142	134	127	123	120	116	114	
3.39	184	172	165	156	150	145	137	130	125	123	119	116	
3.53	188	175	168	159	154	149	140	133	128	125	121	119	
3.69	192	179	172	162	157	152	143	136	131	128	124	121	
3.84	196	183	175	166	160	155	146	139	134	131	127	124	
4.00	200	187	179	169	163	158	149	141	136	133	129	126	